

## **Leitner Lászlóné: A meghatározott és a véletlen határán**

Nagy sebességgel kiáramló levegő útjába helyezett golyók mozgásának vizsgálata, mozgóképes felvétel készítése, számítógépes elemzés. Ennek segítségével nyomon követhető a golyó forgása, és helyzete, valamint a különböző indítások eltérő menete.

Folyadékkal telt tartályban mozgó objektumok mozgásának megfigyelése sűrűségváltozás esetén: a folyadék sűrűségét egy külső levegőt bejuttató pumpa segítségével változtatva megfigyelhető a tartályban lévő tárgyak mozgásának jellege, azok pályája.

Ujj pörgettyűk összekapcsolásával periodikus mozgások vizsgálata. Azonos indítási feltételek mellett létrejövő eltérések értelmezése. A mozgásidő hossza megfelelő ahhoz, hogy annak eltérő jegyeit szabad szemmel is láthassuk.

Beyblade startjától a megállásig való mozgás vizsgálata, pálya nyomvonalának kirajzolása és elemzése segítségével.

NetLogo, és Fizika szimulációk egyes beállításának elemzése, értelmezése, dinamikai egyensúly kialakulásának feltétele, annak kísérleti és fizikai analógiája.